



Poradnik Counter Strike 1.6

Spis treści:

- [Co to rcon i do czego służy?](#)
- [Jak używać rcon'a?](#)
- [Podstawowe komendy rcon](#)
- [Jak zainstalować amxx?](#)
- [Jak wyłączyć amxx?](#)
- [Jak zalogować się na admina?](#)
- [Jak dodać admina?](#)
- [Podstawowe komendy AMX](#)
- [Dodawanie pluginów](#)
- [Usuwanie pluginów](#)
- [Jak zmienić nazwę serwera, hasło rcon i inne ustawienia serwera?](#)
- [Jak wgrać mapy na serwer?](#)
- [Wgrałem mapy na serwer, ale nie są one dostępne w w głosowaniu, co zrobić?](#)
- [Jak ustawić kolejność map?](#)
- [Błąd: This server is using a newer protocol \(48 \) than your client \(47 \) - serwery steam i nonsteam](#)
- [Jak wyłączyć VAC](#)
- [Nie działa ranking na serwerze, co zrobić?](#)
- [Rezerwacja slotu dla admina, jak zrobić?](#)
- [Jak zmienić wiadomości w oknie, które pokazuje się po wejściu na serwer?](#)
- [Jak zresetować ranking w amx?](#)
- [Konfiguracja FastDownload](#)
- [Kupiłem serwer gry cs 1.6, a pokazuje mi na Gametracker.com inną grę, co zrobić?](#)
- [Błąd: Error verifying STEAM UserID ticket – co zrobić?](#)
- [Instalacja i konfiguracja RoundSound \(muzyka na serwerze\)](#)

1. Co to rcon i do czego służy?

Rcon to zdalna konsola służąca do zarządzania serwerem. Dzięki temu możesz wykonywać komendy (np. na zmianę mapy) z konsoli serwera lub też za pomocą specjalnego oprogramowania poza serwerem.

2. Jak używać rcon'a?

Są 2 metody. Pierwsza z nich to używanie podczas gry w konsoli (otwarcie konsoli przez klawisz [~]) w następujący sposób: rcon komenda

Drugi sposób to używanie programu HLSW (więcej na: <http://hlds.pl/HLSW>)

W HLSW podajesz hasło rcon i masz już kontrolę nad serwerem. Jeżeli nie masz pola rcon, to z menu *WIDOK* zaznacz *SEKCJA RCON*.

3. Podstawowe komendy rcon: (wpisujemy je w konsoli [~])

rcon_password hasło – logowanie
rcon status – lista graczy
rcon sv_restartround 1 – restart rundy
rcon changelevel de_dust – zmiana mapy na de_dust
rcon map de_dust – zmiana mapy na de_dust z wyrzuceniem graczy
rcon kick Player – wyrzucenie gracza Player
rcon ban Player – zbanowanie gracza Player
rcon mp_timelimit 20 – zmiana czasu rozgrywania mapy na 20 minut
rcon mp_winlimit 12 - zmiana mapy po 12 wygranych rundach
rcon mp_buytime 0.25 – ilość czasu na kupowanie broni (0.25 to 15sek.)
rcon mp_roundtime 2 – zmiana czasu rundy na 2 minuty
rcon hostname "Moj serwer" - zmiana nazwy serwera
rcon sv_password "nowe_haslo" - zmiana hasła dostępu do serwera
rcon exec server.cfg - wczytanie configu serwera „server.cfg”
rcon mp_winlimit 10 - limit wygranych rund
rcon sv_restart 1 - restart rundy

4. Jak zainstalować amxx?

Serwery gry Counter-Strike 1.6 w Moje-Serwery.pl mają zainstalowany najnowszy amxx (1.8.2) od razu po (re)instalacji serwera. Tak więc, nie trzeba trudzić się w instalacji amxx - można od razu instalować pluginy, ustawiać administratorów itp.

Jeżeli jednak usunąłś przez przypadek amxx, należy pobrać paczkę: www.mojeserwery.pl/download/cs/amxx.rar , rozpakować i wgrać katalog *cstrike* na serwer ftp gry.

5. Jak wyłączyć amxx?

Zaloguj się na ftp serwera gry i przejdź do katalogu *cstrike*. Otwórz plik *liblist.gam* i zamień linię:

```
gamedll_linux "addons/metamod/dlls/metamod_i386.so"
```

na linię:

```
gamedll_linux "dlls/cs_i386.so"
```

Można również wyłączyć amxx usuwając linię: `linux addons/amxmodx/dlls/amxmodx_mm_i386.so` w pliku *cstrike/addons/metamod/plugins.ini*

6. Jak zalogować się na admina?

W przypadku logowania na admina amx to w konsoli (klawisz [~]) przy wejściu na serwer piszemy:
setinfo _pw "hasło"

W przypadku logowania na rcon w konsoli (klawisz [~]) piszemy:

```
rcon_password hasło
```

7. Jak dodać admina?

Aby dodać gracza na admina, należy dopisać go w pliku users.ini który znajduje się w katalogu:
cstrike/addons/amxmodx/config

Dodanie admina następująco

"nick|ip|steam_id" „hasło” „flagi dostępu” „flagi konta”

Flagi dostępu:

a - immunitet

b - rezerwacja slotu

c - amx_kick (możliwość wyrzucania graczy)

d - amx_ban i amx_unban (możliwość banowania i odbanowywania graczy)

e - amx_slay i amx_slap (możliwość zadawania obrażeń wybranemu graczowi)

f - amx_map (możliwość zmiany mapy)

g - amx_cvar (możliwość zmiany ustawień serwera)

h - amx_cfg (możliwość uruchamiania konfigów serwera)

i - amx_chat (pisanie kolorkiem)

j - amx_vote (uruchomienie głosowania)

k - dostęp do sv_password (możliwość ustawienia/zmiany hasła na serwerze)

l - dostęp do amx_rcon (możliwość wydania polecenia na konsoli samego serwera poprzez amx_cvar)

m - własny poziom A

n - własny poziom B

o - własny poziom C

p - własny poziom D

q - własny poziom E

r - własny poziom F

s - własny poziom G

t - własny poziom H

u - menu access (dostęp do menu)

z – zwykły użytkownik (nie admin)

Flagi konta:

a - rozłączanie gracza przy podaniu złego hasła

b - tag klanowy

c - użytkownik na STEAMID

d - użytkownik na IP

e - hasło do konta nie jest sprawdzane (wymagany jest tylko nick / ip / steamid)

Przykłady:

Admin na nick z wymaganym hasłem:

```
"nick" "hasło" "abcdefghijklmnopqrstu" "a"
```

Admin na steam id z wymaganym hasłem:

```
"STEAM_0:0:000000" "hasło" "abcdefghijklmnopqrstu" "ac"
```

Admin na ip bez wymaganego hasła:

```
"192.168.1.1" "" "abcdefghijklmnopqrstu" "de"
```

8. Podstawowe komendy AMX: (wpisujemy je w konsoli [~])

amxmodmenu – otwarcie menu amx
amx_banid – banowanie gracza na steam id
amx_banip – banowanie gracza na ip
amx_banmenu – wyświetla menu banowania graczy
amx_cancelvote – anulowanie głosowania
amx_chat <wiadomość> – rozmowa, którą widzą tylko administratorzy
amx_csay <kolor> <wiadomość> - wyświetla wiadomości w centralnej części ekranu
amx_ct nick_gracza – zmiana drużyny dla wybranego gracza na CT
amx_t nick_gracza – zmiana drużyny dla wybranego gracza na T
amx_cvarmenu – wyświetla menu zmiany konfiguracji
amx_friendlyfire – 1/0 (włączenie/wyłączenie) zmiennej "friendlyfire"
amx_help – wyświetla pomoc amx, listę dostępnych komend
amx_kickmenu – otwiera menu wyrzucania graczy
amx_nextmap – pokazuje jaka będzie następna mapa
amx_mapmenu – wyświetla menu zmiany mapy
amx_restart – restart rundy
amx_slapmenu – otwiera menu zadawania obrażeń graczom
amx_teammenu – wyświetla menu zarządzania drużynami
amx_unban – odbanowanie gracza
amx_vote – otwarcie głosowania na dowolny temat
amx_voteban – włącza głosowanie na zbanowanie danego gracza
amx_votekick – włącza głosowanie na wyrzucenie danego gracza
amx_votemapmenu – otwiera menu głosowania na wybraną mapę
amx_who – wyświetla kto jest obecnie na serwerze

9. Jak dodać pluginy?

a) wprowadzenie:

Najczęściej spotykane pliki związane z pluginami AMXX:

- nazwapliku.amxx - główny plik pluginu (skompilowany kod) - wrzucamy do */cstrike/addons/amxmodx/plugins*
- nazwa.pliku.sma - kod pluginu (nieskompilowany) wrzucamy do */cstrike/addons/amxmodx/scripting*
- nazwapliku.txt - najczęściej są to pliki odpowiadające za sprawy związane z tekstem pluginu np. napisy na say wrzucamy do */cstrike/addons/amxmodx/lang/data*
- nazwapliku.cfg - pliki konfiguracyjne (ustawienia pluginu) wrzucamy do */cstrike/addons/amxmodx/configs*
- nazwapliku.mdl - modele np. postaci, przedmiotów itp wrzucamy do */cstrike/models*
- nazwapliku.spr - spirt'y np. reklamy na scianach wrzucamy do */cstrike/sprites*
- nazwapliku.mp3/wav - dźwięki które będą odtwarzane przez plugin wrzucamy do */cstrike/sound* lub */cstrike/sound/misc*

Do każdego średniozaawansowanego pluginu podane są tak zwane cvary które należy dopisać na samym dole w pliku amxx.cfg który znajduje się w */cstrike/addons/amxmodx/configs*

b) instalacja:

- Pobieramy plugin (najczęściej w archiwum *.rar) i wypakowujemy zawartość archiwum (najlepiej na pulpit)
- Wrzucamy (logując się naszym klientem na serwer FTP) pliki na serwer wg w/w instrukcji.
- Otwieramy notatnikiem plik plugins.ini w katalogu */cstrike/addons/amxmodx/configs* i na samym dole tego pliku dopisujemy nazwę pliku wraz z rozszerzeniem który wgrywaliśmy do katalogu

/cstrike/addons/amxmodx/plugins np. nazwa pluginu.amxx

- Zapisujemy zmiany i restartujemy serwer lub zmieniamy mapę.

10. Jak usunąć pluginy?

Z pliku *cstrike/addons/amxmodx/config/plugin.ini* należy usunąć dany plugin lub poprzedzić go średnikiem.

11. Jak zmienić nazwę serwera, hasło rcon i inne ustawienia serwera?

Wszelkie ustawienia zmienisz w pliku *server.cfg* który znajduje się w katalogu *cstrike*

12. Jak wgrać mapy na serwer?

Mapy wgrywamy za pomocą ftp (na stronie jest szczegółowy poradnik łączenia się przez ftp) do katalogu *cstrike/maps*. Często autorzy map udostępniają cały katalog *cstrike*, ponieważ dana mapka może wymagać dodatkowe tekstury, dźwięki itp., wtedy należy wgrać cały ten katalog (*cstrike*)

13. Wgrałem mapy na serwer, ale nie są one dostępne w w głosowaniu, co zrobić?

Aby mapki były dostępne w głosowaniu, należy dodać ich nazwy (zgodnie z nazwą pliku, ale bez rozszerzenia .bsp) do pliku: *cstrike/addons/amxmodx/configs/maps.ini*

14. Jak ustawić kolejność map?

Za kolejność grania map odpowiada plik *cstrike/mapcycle.txt*. Aby on działał należy wyłączyć plugin amx lub skasować plik: *cstrike/addons/amxx/configs/maps.ini*

15. Błąd: This server is using a newer protocol (48) than your client (47) - serwery steam i nonsteam

Błąd ten oznacza, że używasz starszej wersji nonsteam, a serwer obsługuje tylko steam. Aby to zmienić należy pobrać paczkę: www.mojeserwery.pl/download/cs/dproto.rar, rozpakować i wgrać katalog "cstrike" na serwer ftp. Restart serwera i gotowe. Od tej chwili nasz serwer działa na dwóch protokołach.

16. Jak wyłączyć VAC?

- W pliku *cstrike/liblist.gam* należy zmienić wartość *secure „1”* na *secure „0”*

- W komendzie startowej serwera (w panelu administracyjnym Moje-Serwery.pl, zakładka "Konfiguracja") dopisać parametr: **-insecure**

17. Nie działa ranking na serwerze, co zrobić?

Otwórz plik *cstrike/addons/amxmodx/config/plugins.ini* i usuń średnik z przed *statsx.amxx* i zapisz plik.

Następnie otwórz plik *amxx.cfg* znajdujący się w tym samym folderze i zmień: *csstats_rank 1* na *csstats_rank 0* i zapisz plik.

Zrestartuj serwer lub zmień mapkę, aby wczytały się ustawienia.

Wejść na serwer zalogowany jako admin i wpisz w konsoli *amxmodxmenu*. Wybierz „Więcej” (klawisz 9) i następnie „Ustawienia statystyk” (klawisz 5). Teraz włącz wszystkie opcje, które są wyłączone i po zakończeniu naciśnij klawisz 8 – zapis konfiguracji.

18. Rezerwacja slotu dla admina, jak zrobić?

W pliku *cstrike/addons/amxmodx/plugins.ini* włącz (usuń średnik) *adminslosts.amxx*

Otwórz plik *amxx.cfg* i zmień *amx_reservation 0* na *amx_reservation 1*.

W pliku *users.ini* nadaj adminom flagę „b”

19. Jak zmienić wiadomości w oknie, które pokazuje się po wejściu na serwer?

Za to okno odpowiada plik *motd.txt* znajdujący się w katalogu *cstrike*. Plik ten wykorzystuje kod html, dlatego możemy go zmodyfikować jak sobie życzymy.

Jeżeli masz problem z html lub go nie znasz wykorzystaj generator html, który jest dostępny na stronie:

<http://www.kurshtml.boo.pl/generatory/generator.html>

Po edycji tego pliku zrestartuj serwer lub zmień mapę.

20. Jak zresetować ranking w amx?

Aby zresetować ranking wydaj komendę w konsoli podczas gry (pamiętaj być zalogowanym na admina i posiadać odpowiednie „flagi” dostępu)

```
amx_rcon csstats_reset 1
```

Drugi sposób to wpisanie poniższej komendy w konsoli fizycznej serwera lub w konsoli programu HLSW:

```
csstats_reset 1
```

Jeżeli nie działa poprawnie ranking */top15*, */rank itp.* również zastosuj powyższą komendę.

21. Konfiguracja FastDownload

Do FastDownload potrzebny jest na zewnątrz serwer www (konto www z miejscem na stronę internetową). Jeżeli posiadamy takie konto, możemy przejść do konfiguracji:

- Logujemy się na serwer FTP naszej strony internetowej i przechodzimy do głównego katalogu (najczęściej *public_html*)
- Tworzymy w nim folder o nazwie *cstrike*
- Przechodzimy do utworzonego katalogu *cstrike* i tworzymy w nim foldery takie jak:
 - Sound
 - Maps
 - Models
 - Sprites

Możemy stworzyć jeszcze więcej folderów które będą nam potrzebne

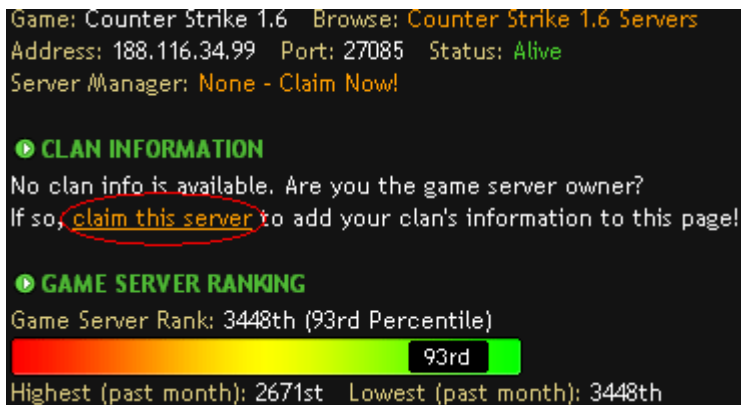
- Teraz do stworzonych folderów możemy wgrać mapy, muzykę, modele które będą pobierać szybciej z serwera.
- Po wgraniu logujemy się na FTP serwera gry i edytujemy plik *server.cfg*. Pod linią *hostname* dopisujemy linię:
sv_downloadurl <http://adrestwojejstrony.pl/cstrike/>
- Zapisujemy zmiany i zmieniamy mapę lub restartujemy serwer w panelu.

UWAGA! Pliki które wgrywamy na serwer FTP FastDownload muszą być dokładnie takie same jak te które wgrywaliśmy na serwer gry.

22. Kupilem serwer gry cs 1.6, a pokazuje mi na Gametracker.com inną grę, co zrobić?

Aby zmienić rodzaj gry w serwisie gametracker.com należy:

- Założyć konto na gametracker.com, zalogować się i przejść na stronę z swoim serwerem
- Następnie na swoim serwerze ustawiamy nazwę "GameTracker" (w pliku server.cfg) i restartujemy serwer.
- Na stronie gametracker klikamy w „claim this server”, a następnie w „claim ownership”



- Jeżeli weryfikacja zakończyła się sukcesem, możemy zmienić wszystkie ustawienia, jakie tylko chcemy.

23. Błąd: Error verifying STEAM UserID ticket – co zrobić?

Sposoby na pozbycie się tego błędu:

- sprawdzić stronę statusu Steam (<http://www.steampowered.com/status/status.html>) - jeżeli ostatnia aktualizacja została zrobiona więcej niż 30 minut temu, możliwe że sieć Steam jest zatrzymana.

- restart steam'a

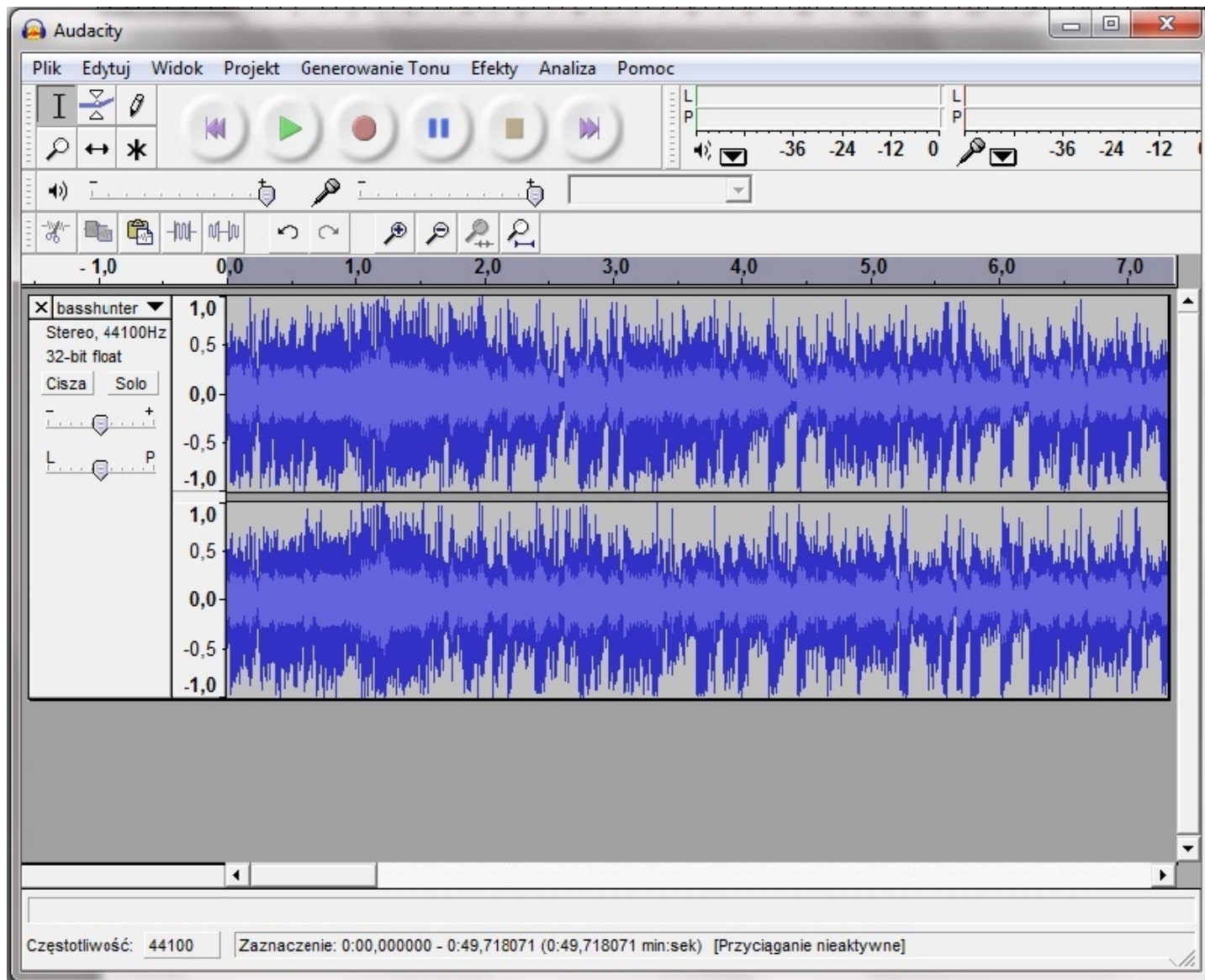
- wyłączyć steam'a i usunąć poniższe pliki: (domyślna lokalizacja: C:\Program Files\Valve\Steam\)
Steam.dll
SteamUI.dll
ClientRegistry.Blob

24. Instalacja i konfiguracja RoundSound (muzyka na serwerze)

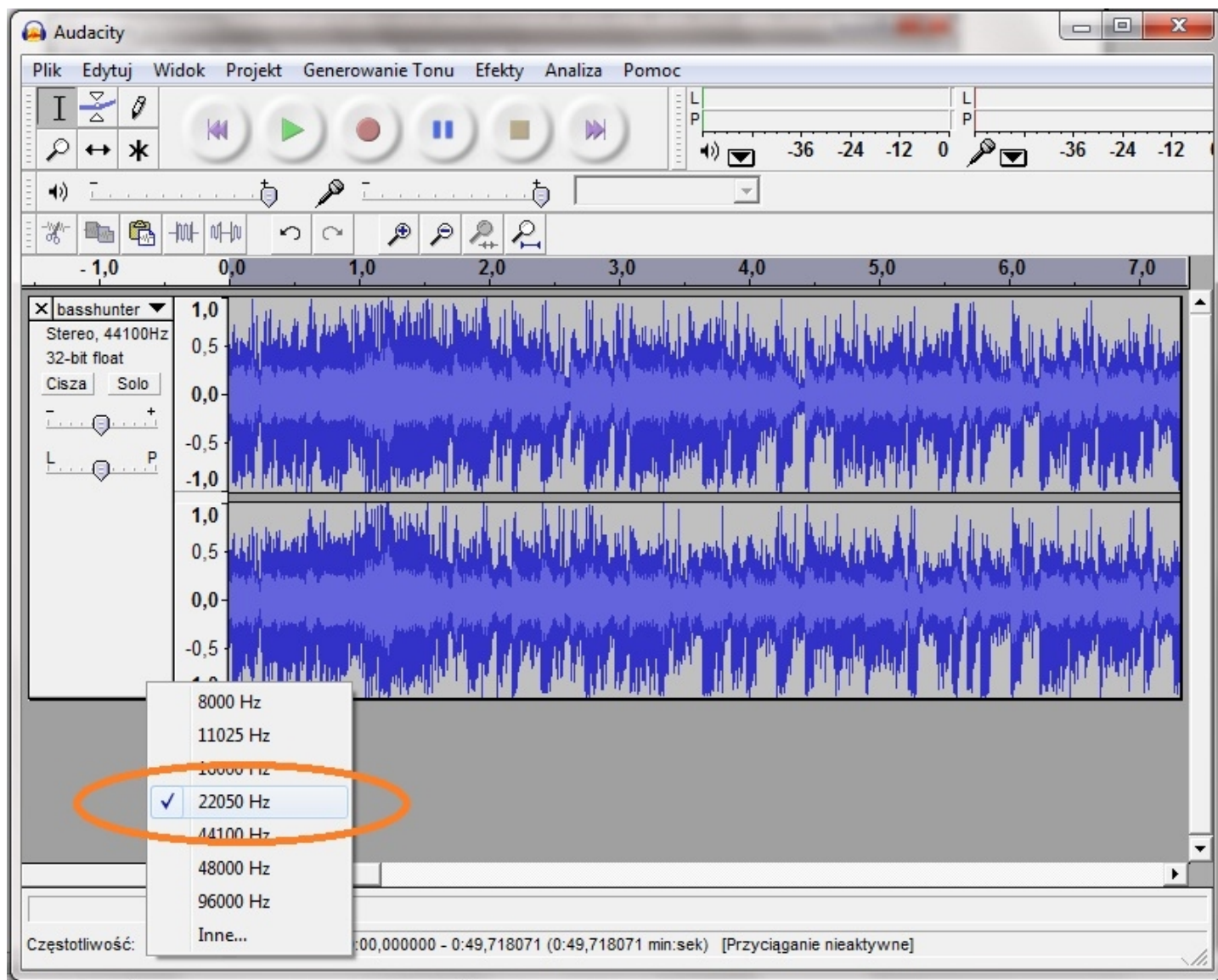
Potrzebne linki: <http://moje-serwery.pl/download/roundsound.rar>

a) przygotowanie plików muzycznych

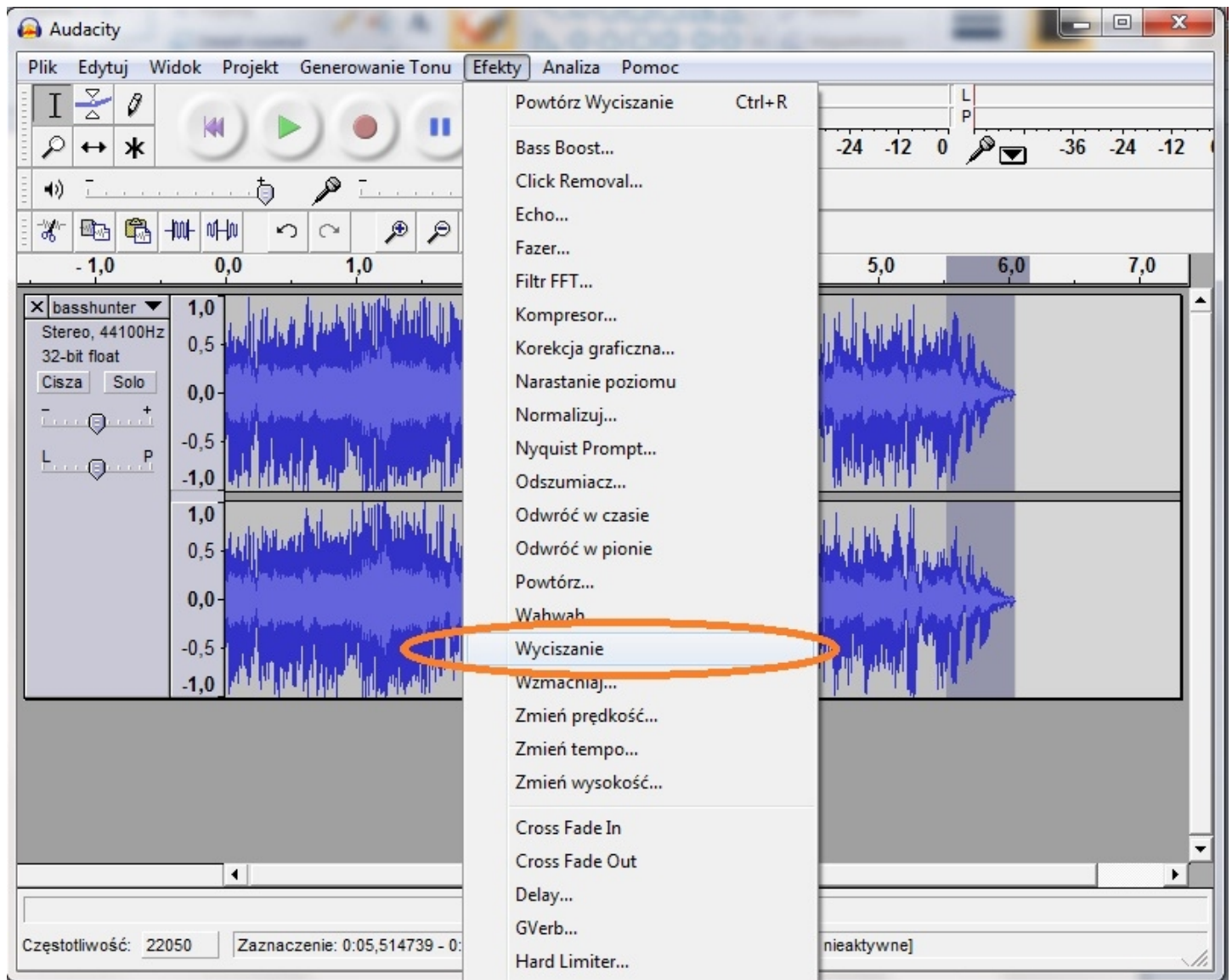
- Aby przygotować muzykę należy pobrać i zainstalować program AUDACITY (instalka w w/w linku)
- Po instalacji włączamy zainstalowany program i „przeciągamy” na niego wybrany przez nas utwór
- Zaznaczamy fragment (najlepiej 10-20 sek) w naszym utworze i kopiujemy go (CTRL + C)
- Następnie robimy nowy (plik – nowy) i wklejamy (CTRL + V)



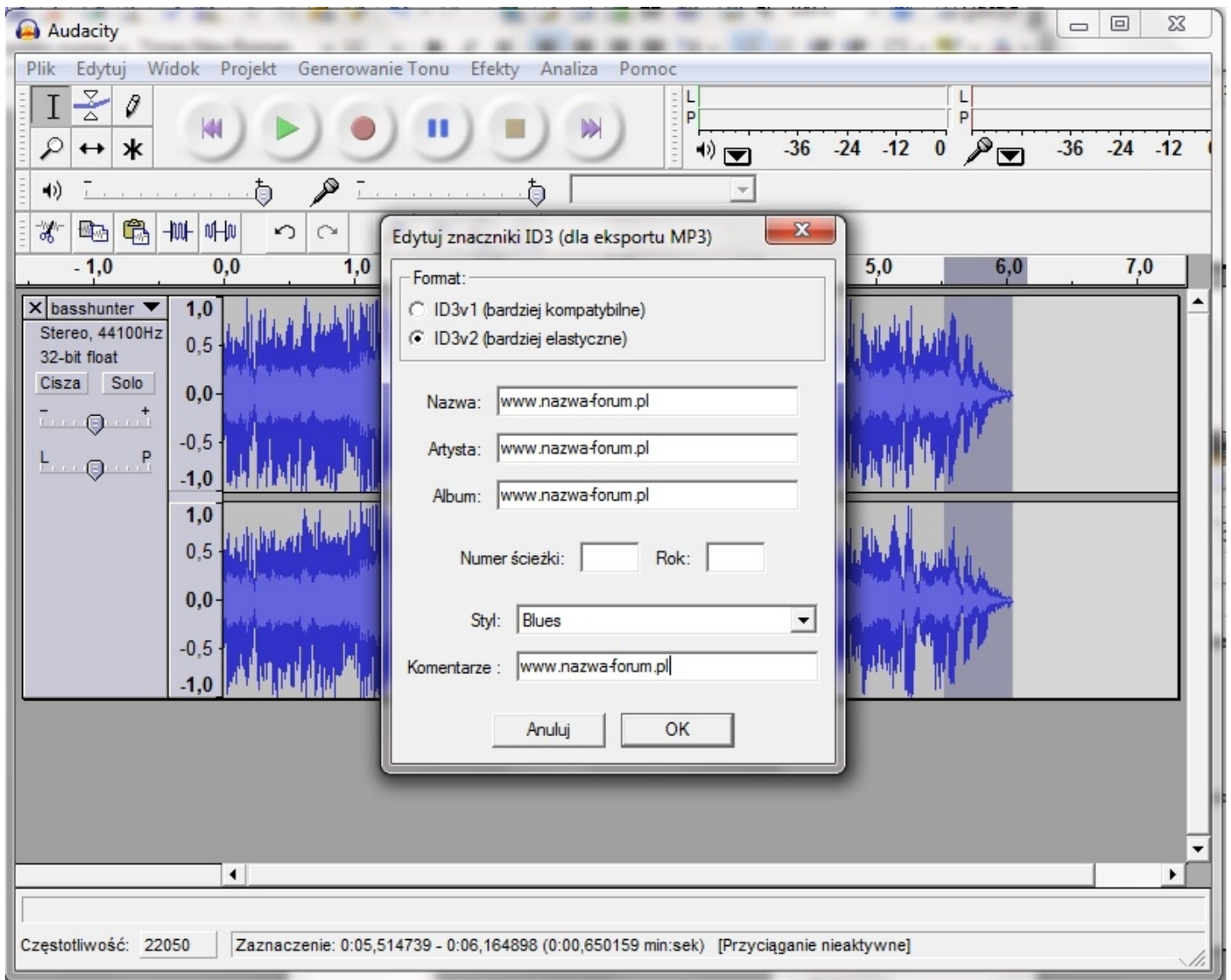
- Ustawiamy częstotliwość odtwarzania utworu na 22050HZ



- Aby ładnie muzyka się kończyła należy pod koniec 2-4 sekundy wyciszyć. Zaznaczając koniec utworu i wybierając wyciszenie (Efekty – wyciszenie)



- Dodatkowo aby uniknąć skopiowania naszego roundsound przez inne osoby możemy ustawić znaczniki ID3 (Projekt – Edycja znaczników ID3)



- Następnie zapisujemy zmiany poprzez Plik – Eksportuj jako MP3. Lecz tutaj zapewne pojawi się komunikat, który będzie informować nas o tym, że potrzebna jest biblioteka „lame_enc.dll”. Biblioteka ta znajduje się w pobranej wcześniej paczce.

b) instalacja roundsound na serwerze gry

- W pobranej wcześniej paczce znajduje się katalog AMXX w którym znajdziemy plugin który pod koniec każdej rundy będzie odtwarzać muzykę.
- Plugin instaluje się standardowo tyle, że trzeba skonfigurować odpowiednio jeden plik w którym podajemy linki do muzyki. Tym plikiem jest plik roundsound.ini który wgrywamy do katalogu `/cstrike/addons/amxmodx/configs`
- Plik powinien być skonfigurowany w ten sposób

```
"sound/misc/wojfolder/nazwamuzyki1-6.mp3" "CT"
"sound/misc/wojfolder/nazwamuzyki2-6.mp3" "CT"
"sound/misc/wojfolder/nazwamuzyki3-6.mp3" "CT"
"sound/misc/wojfolder/nazwamuzyki4-6.mp3" "T"
"sound/misc/wojfolder/nazwamuzyki5-6.mp3" "T"
"sound/misc/wojfolder/nazwamuzyki6-6.mp3" "T"
```

Gdzie zamiast:

- „*twój folder*” wpisujemy nazwę folderu w którym znajdują się pliki muzyczne
- „*nazwamuzyki*” wpisujemy nazwę pliku muzycznego w formacie MP3

- Zapisujemy zmiany i cieszymy się działającym RoundSound na naszym serwerze:)